

PRAVILA HOKEJA

Od 1. siječnja 2011



FIH

Predgovor hrvatskom izdanju

Ovo izdanje je prijevod Pravila hokeja izdanih od Međunarodne hokejske federacije 2010. Izgled potpuno replicira originalno izdanje. Crtom sa strane su označene promjene u odnosu na dosadašnja pravila.

Dužnosti i titule u međunarodnoj organizaciji nisu prevedene, kako bi se u slučaju dopisivanja olakšalo adresiranje. U vitičastim zagradama { } nalaze se napomene kod prijevoda ili izvorni nazivi na engleskom.

Prema odluci Izvršnog odbora Hrvatskog hokejskog saveza ova pravila su **na snazi u Hrvatskoj od: 1.siječnja 2011.**

Hrvatsko se izdanje može naći na internetu :

<http://www.hhs-chf.hr/pravilnici.htm>

pogodno za tiskanje kao knjižica formata A6.

Ovo je deseta godina kako prevodim pravila.

Mladen Kork

Dodatni stručni nazivi u hrvatskim Pravilima

Polje za igru {Field}

Prostor za igru omeđen gol-aut i aut crtama. U daljnjem tekstu samo **polje**. U hrvatskoj terminologiji isti naziv i u dvorani

Igralište

Prostor koji je namijenjen samo učesnicima igre (igračima, sucima, trenerima itd) i odvojen ogradom od gledalaca.



Pravila Hokeja
S uključenim objašnjenjima

Važeća od 1. siječnja 2011.

Autorska prava © FIH 2010

The International Hockey Federation
Rue du Velentin 61
CH- 1004 Lausanne
Switzerland

Telefon: ++41 21 641 0606

Fax: ++41 21 641 0607

E-mail: info@worldhockey.org

Internet: www.worldhockey.org

Odgovornost i jamstvo

Sudionici u hokeju moraju biti svjesni postojanja Pravila hokeja i drugih podataka u ovom izdanju. Od njih se očekuje da djeluju u skladu sa Pravilima.

Naglasak je na sigurnosti. Svaki učesnik mora činiti sve uzimajući u obzir sigurnost drugih.

Moraju se poštivati i postojeći nacionalni propisi. Igrači moraju osigurati da njihova oprema ne predstavlja opasnost za njih i za druge učesnike, zbog manjkavosti u kvaliteti, materijalu ili konstrukciji.

Međunarodna hokejska federacija (FIH) ne snosi odgovornost za nedostatke ili propuste na objektima i nije odgovorna za posljedice nastale njihovim korištenjem. Bilo koja provjera objekata i opreme prije igre, ograničena je na to da osigura zadovoljivost ukupnog vanjskog izgleda objekata i opreme.

Suci imaju važnu ulogu u kontroli i osiguranju poštene igre

Autorska prava i primjena

Pravila hokeja važe za sve igrače i dužnosnike. Nacionalni savezi imaju pravo odluke o datumu primjene na nacionalnoj razini. Datum primjene na međunarodnim takmičenjima je: 1. siječnja 2011.

Ova pravila izdaje Odbor za hokejska pravila {Hockey Rules Board} po ovlaštenju FIH-a. Sva autorska prava pridržava FIH.

Dostupnost Pravila

Podatak o dostupnosti Pravila na FIH web stranici nalazi se na kraju ovog izdanja.

SADRŽAJ

Uvod	4
Stručni nazivi.....	8

NAČIN IGRANJA

1 Polje za igru	10
2 Sastav momčadi	11
3 Kapetani	14
4 Odjeća i oprema igrača.....	15
5 Igra i rezultat.....	17
6 Početak i nastavak igre.....	18
7 Lopta izvan polja.....	19
8 Postizanje zgoditka.....	20
9 Vođenje igre : Igrači.....	20
10 Vođenje igre : vratari i igrači sa vratarskim pravima	25
11 Vođenje igre : suci	26
12 Kazne	28
13 Postupci kod izvođenja prekršaja	29
14 Osobne kazne	38

SUĐENJE

1 Ciljevi	39
2 Primjena pravila	40
3 Sudačke vještine	42
4 Sudački znakovi.....	45

SPECIFIKACIJA IGRALIŠTA I OPREME

1 Polje i oprema.....	48
2 Palica.....	55
3 Lopta.....	60
4 Vratarska oprema	60
Druge dostupne informacije.....	61

UVOD

Ciklus pravila

Pravila u ovoj knjizi stupaju na snagu od 1. siječnja 2011. na svim međunarodnim susretima. Nacionalne organizacije imaju pravo odrediti datum primjene na lokalnoj razini.

Kao i prijašnjih godina konačni datum važenja Pravila nije određen. Pokušati ćemo izbjeći promjene ovih Pravila prije Olimpijskih igara 2012. a možda i duže. U iznimnim slučajevima FIH zadržava pravo na izmjene o kojima će obavijestiti nacionalne organizacije i objaviti ih na internetskim stranicama FIH-a www.worldhockey.org

ANALIZA PRAVILA

Ponosni smo što je naš sport zabavan za igranje suđenje i gledanje. Zato je Hockey Rules Board {HRB} trebao obaviti samo neke manje izmjene, da poboljša igru. Igra će se i dalje razvijati i u periodu relativne stabilnosti.

Obavezna, eksperimentalna pravila iz 2009. su bila najveći dio promjena. Pravilo „samododavanja“ poboljšalo je protočnost igre. Pravilo koje zabranjuje napadačima da slobodni udarac unutar 23m izvode u krug, sprečava da jake lopte budu opasne unutar kruga. HRB smatra oba pravila uspješnima. Sukladno tome pravila 13.1 i 13.2 postaju redovna pravila.

PROMJENE PRAVILA

Pravila u ovom izdanju nastoje pojednostavniti igru, bez utjecaja na njene osnovne karakteristike.

Pravilo koje“ zabranjuje igraču da prisili protivnika da načini prekršaj“ je brisano, jer se takve akcije mogu penalizirati prema ostalim pravilima.

Novo pravilo (13.7) uvedeno je da ujedini kazne kod izvođenja kaznenog kornera. Kazne kod izvođenja kaznenog udarca (13.10) su razjašnjene i poboljšane.

Nekoliko pravila je razjašnjeno. Kako bi se skrenula pažnja, oznake na marginama stavljene su kod svake pa i najmanje promjene.

PRIMJENA PRAVILA

HRB je svjestan da je dosljednost primjene pravila ključna za fer igru. U tom kontekstu postoje dva pravila koja se ne primjenjuju jedinstveno.

Pravilo 7.4 kaže da se dosuđuje kazneni korner ako obrana namjerno izbaciloptu iz kruga preko gol-aut crte. Ako je jasno da je akcija namjerna, ne smije se oklijevati sa dosuđivanjem kaznenog kornera.

Pravilo 9.7 o „igranju bilo kojim dijelom palice dok je lopta iznad visine ramena“. Zbog dosljednosti i pravednosti to pravilo se mora striktno provoditi.

Hokej se u svijetu mora igrati u skladu s ovim Pravilima. To osigurava jasni identitet sporta i ujednačenost igre. Priznajemo da FIH katkada na turnirima odstupa od tih pravila, zbog naglašavanja svjetske razine takmičenja. To provodi FIH-ov komitet za takmičenja u dogovoru sa HRB i sudačkim komitetom.

Takva pravila pojavljuju se na unaprijed dogovorenim turnirima i susretima; sav ostali hokej igra se isključivo po Pravilima hokeja.

Ako kontinentalna ili nacionalna udruženja (za takmičenja u njihovoj ovlasti) žele izmjene pravila, moraju zatražiti dopuštenje od FIH-a najmanje 8 tjedana prije primjene.

RAZVOJ PRAVILA

HRB za proučavanje pravila koristi razne izvore, To su: izvještaji sa turnira i mečeva, procjena videa, skupljanje podataka i traženje komentara od igrača, trenera, rukovodstava, medija i gledalaca. Pozdravljamo prijedloge za razvoj i objašnjenje pravila, posebno od nacionalnih organizacija. Oni su važan izvor savjeta i usmjeravanja i njihovi prijedlozi i pitanja primaju se u FIH preko e-maila ili na poštansku adresu.

HRB će nastaviti pratiti pravila o kaznenom korneru i promjene u 2010g na osnovu podataka sa međunarodnih turnira. HRB će rado primiti podatke od nacionalnih saveza, posebno u svezi sa prednostima, manama i mogućim inačicama koje će pomoći nepristranom ocjenjivanju tog pravila.

Kako je i prije rečeno, vjerujemo da je naš sport zabavan za igru, suđenje i gledanje. Ipak HRB nije samozadovoljan. Mi ćemo i dalje tražiti načine za poboljšanje igre za sve učesnike uz zadržavanje njenih jedinstvenih i atraktivnih značajki.

SASTAV HOCKEY RULES BORD 2010.

Predsjedavajući:

David Collier

Tajnik :

Roger Webb

Članovi:

Richard Aggiss

Richard Akpokavie

Jorge Alcover

Petsuda Chianthianthong

Eric Donegani

Peter Elders

Margaret Hunnaball

Michael Krause

Alain Renaud

Pether von Reth

Pargat Singh

STRUČNI NAZIVI

Igrač {Player}

Jedan od učesnika u momčadi.

Momčad {Team}

Momčad se sastoji od najviše šesnaest igrača od kojih je najviše jedanaest na polju i do pet zamjenskih igrača u pričuvi.

Igrač u polju {Field Player}

Bilo koji igrač ali ne i vratar.

Vratar {Goalkeeper}

Jedan od članova momčadi koji nosi kompletnu zaštitnu opremu, najmanje kacigu, štitnik za noge, papučice a smije nositi štitnike za ruke i drugu zaštitnu opremu.

Igrač sa pravima vratara {Field Player with Goalkeeping Privileges}

Jedan od učesnika u polju koji nema punu zaštitnu opremu ali ima prava vratara; nosi majicu drugačije boje od svoje momčadi zbog prepoznavanja.

Napad (Napadač) {Attack (Attacker)}

Momčad (igrač) koja (koji) pokušava postići gol.

Obrana (Branitelj) {Defence (Defender)}

Momčad (igrač) koja (koji) pokušava spriječiti postizanje gola.

Gol-aut crta {Back-line}

Krača vanjska (55 metara) crta polja.

Gol-crta {Goal-line}

Dio gol-aut crte između stativa.

Aut crta {Side-line}

Duža vanjska (91.40 metara) crta polja.

Krug {Circle}

Područje ograničeno sa dvije četvrtine kružnice spojene crtom, na obje strane polja nasuprot sredine gol-aut crta (crte su uključene).

Područje 23metra {23 metres area}

Područje između crte 22.90 m i gol-aut crte (crte uključene), sa pripadajućim dijelovima aut crta. {Na obje strane polja po jedno}.

Igranje loptom : igrač u polju

Zaustavljanje, odbijanje ili pomicanje lopte palicom.

Udarac na vrata {Shot at goal}

Znači bilo koju akciju igranja loptom od napadača, unutar kruga, s namjerom postizanja zgoditka.

Lopta može promašiti vrata ali je akcija ipak "udarac na vrata" ako je igrač imao namjeru zabiti gol, direktnim udarcem prema vratima.

Udarac {Hit}

Udaranje lopte korištenjem kretnje zamahom palice prema lopti.

Guranje {Push}

Nakon što je palica položena sasvim uz loptu a lopta i glava palice su u kontaktu s podlogom, guranje pokreće loptu po polju s pokretom guranja palice.

Udarac trzajem {Flick - (kratki oštri udarac) }

Guranje lopte tako da se lopta podigne iznad podloge.

Poduhvaćanje {Scoop}

Nakon što je glava palice položena neznatno ispod lopte, podizanje lopte iznad podloge koristeći kretnju podizanja.

Forehand

Igranje lopte koja je desno od igrača u smjeru naprijed.

Igračka udaljenost {Playing distance}

Udaljenost unutar koje je igrač u mogućnosti igrati loptom.

Pokušaj preotimanja lopte {Tackle}

Postupak za zaustavljanje protivnika u posjedovanju lopte.

Prekršaj {Offence}

Postupak protivan Pravilima koji se može kazniti od strane suca.

1 Polje za igru

Priloženo tumačenje, pruža pojednostavljeni opis igrališta. Potanki opis igrališta i opreme nalazi se u posebnom poglavlju na kraju Pravila.

- 1.1 Polje je pravokutno, dužine 91,40 metara i širine 55,00 metara.
- 1.2 Aut crte označuju dužu stranicu a gol-aut crte kraću stranicu polja.
- 1.3 Dio gol-aut crte između vratnica zove se gol crta.
- 1.4 Poprijeko sredine polja nalazi se središnja crta.
- 1.5 Linije nazvane 23 metra označene su poprijeko polja 22.90 metara od gol-aut crte.
- 1.6 Dva područja poznata kao "krug", označena su unutar polja, uokolo vrata i nasuprot sredine gol-aut crte.
- 1.7 Točke za izvođenje kaznenog udarca (promjera 150 mm) nalaze se u sredini ispred svakih vrata, sa sredinom točke na 6,4 m od unutarnjeg brida gol crte.
- 1.8 Sve crte su široke 75 milimetara i dio su polja.
- 1.9 Dršci za zastavice, visine između 1.20 do 1.50 m, postavljeni su na svakom uglu polja.
- 1.10 Vrata su postavljena na sredini izvan polja i dodiruju gol-aut crtu.

2 Sastav momčadi

2.1 Najviše po jedanaest igrača svake momčadi učestvuje u igri u bilo kom trenutku tokom utakmice.

Ako momčad ima u polju više igrača od dopuštenog broja, vrijeme se zaustavlja te se obavlja ispravka situacije. Kapetanu te momčadi dosuđuje se osobna kazna. Odluke donesene prije ispravke ne mogu se mijenjati.

Igra i vrijeme se nastavljaju izvođenjem slobodnog udarca za suprotnu momčad, osim ako nakon zaustavljanja vremena nije dosuđen prekršaj protiv te momčadi, pa se tada izvodi taj prekršaj.

2.2 Svaka momčad ima u polju vratara ili igrača sa vratarskim pravima ili igra samo sa igračima u polju:

Svaka momčad može igrati sa :

- vratarom koji nosi majicu druge boje i punu zaštitnu opremu koja uključuje najmanje kacigu, štitnik za noge i papučice. U ovim pravilima on se naziva vratar ; ili*
- s igračem sa vratarskim pravima koji nosi majicu druge boje, može nositi zaštitnu kacigu (ali ne i štitnike za noge i papučice ili drugu vratarsku opremu) kada je u svom prostoru od 23m. Mora nositi kacigu kad brani kazneni korner ili udarac i u ovim Pravilima se naziva igrač sa pravima vratara ; ili*
- samo sa igračima u polju kada nitko nema vratarska prava i ne nosi majicu druge boje, ne nosi kacigu već samo masku za lice kada brani kazneni korner ili udarac. Svi igrači nose majicu iste boje*

Momčad može mijenjati između tih tipova igre, zamjenom igrača

2.3 Momčad smije vršiti zamjene sa svojim igračima koji nisu u igri:

- a. Zamjena je dozvoljena u bilo kojem trenutku uz iznimku vremena nakon što je dosuđen, a prije nego je završen kazneni korner. Tada se smije zamijeniti samo obrambeni vratar ili igrač sa pravima vratara, ako je ozlijeđen ili isključen.

Ako se u vremenu nakon dosuđenog a prije završenog kaznenog kornera dosudi novi kazneni korner, zamjene igrača nisu dopuštene (osim obrambenog vratara ili igrača sa vratarskim pravima koji su ozlijeđeni ili isključeni) sve do završetka tog kaznenog kornera.

Obrambeni vratar (sa punom opremom) koji je ozlijeđen ili isključen za vrijeme kaznenog kornera može biti zamijenjen sa drugim vratarom (sa punom opremom) ili sa igračem sa vratarskim pravima.

Igrač sa vratarskim pravima koji je ozlijeđen ili isključen za vrijeme kaznenog kornera može biti zamijenjen samo sa drugim igračem sa vratarskim pravima a ne i sa vratarom s punom zaštitnom opremom.

Ako momčad igra samo sa igračima u polju, do završetka kaznenog kornera nije dopuštena nikakva zamjena.

Ako je vratar ili igrač sa vratarskim pravima isključen, kažnjena momčad igra sa igračem manje

- b. nema ograničenja broja igrača koji mogu biti zamijenjeni istovremeno, niti broja ponovnih ulazaka zamijenjenih igrača
- c. zamjena igrača može se obaviti samo nakon što je taj igrač napustio polje
- d. tijekom izdržavanja kazne ne dozvoljava se zamjena kažnjenih igrača
- e. nakon izdržane kazne igrač može biti zamijenjen bez prethodnog vraćanja u polje
- f. igrači koji napuštaju ili ulaze u polje zbog zamjene, čine to unutar 3 metra od središnje crte, na strani polja koju odrede suci.
- g. prilikom zamjena, vrijeme se zaustavlja jedino u slučaju zamjene kompletno opremljenog vratara

Vrijeme se zaustavlja kratkotrajno kako bi se omogućila zamjena potpuno opremljenog vratara. Prekid se ne produžava kako bi vratar u to vrijeme zamjene stavio ili skinuo dio svoje opreme (uključivo i zamjene zbog ozljede ili isključenja) Ako je potrebno igra se treba nastaviti sa igračem sa vratarskim pravima u majci druge boje ili samo igračima u polju, dok zamjenski vratar stavlja ili skida zaštitnu opremu.

- 2.4 Igrači u polju koji su napustili polje zbog ozljede, osvježanja, zamjene opreme ili kojeg drugog razloga koji nije zamjena, smiju se vratiti u polje samo između dva područja 23m na strani polja na kojoj se obavljaju zamjene.
- 2.5 Bez dozvole sudaca za vrijeme utakmice u polju ne smije biti nitko osim igrača, vratara, igrača sa pravima vratara i sudaca.
- 2.6 Igrači u i izvan polja u nadležnosti su sudaca u toku cijele igre, uključivo i za vrijeme odmora između poluvremena.
- 2.7 Igrač koji krvari zbog ozljede, mora odmah (osim ukoliko mu to ne brane zdravstveni razlozi) napustiti polje i ne smije se vratiti dok mu se ozljede ne previju; igrač ne smije nositi zakrvavljenu odjeću.

3 Kapetani

- 3.1 U svakoj momčadi jedan igrač mora biti imenovan kapetanom.
- 3.2 U slučaju isključenja kapetana, mora se odrediti zamjenski.
- 3.3 Kapetan mora na nadlaktici ili ramenu, nositi vidljivu traku ili drugu sličnu oznaku.
- 3.4 Kapetani su odgovorni za ponašanje svih igrača svoje momčadi i za propisno odvijanje zamjena.

Kapetan koji ne izvršava svoje obaveze kažnjava se osobnom kaznom.

4 Odjeća i oprema igrača

Pravila Turnira dostupna od Ureda FIH daju dodatne upute i zahtjeve na odjeću igrača, osobnu opremu i oglašavanje.

Vidi još i pravila kontinentalnog i nacionalnog saveza.

4.1 Igrači u polju, iste momčadi, nose jednoobraznu odjeću.

4.2 Igrači ne smiju nositi ništa što bi moglo biti opasno za druge igrače.

Igrači u polju:

- smiju nositi zaštitne rukavice koje ne premašuju bitno veličinu ruku;*
- preporuča se nošenje zaštite za gležnjeve, potkoljenice i zaštite za usta;*
- smiju u igri (zbog medicinskih razloga) nositi glatku po mogućnosti prozirnu, bijelu ili jednobojnu masku koja slijedi linije lica, mekano zaštitno pokrivalo za glavu ili zaštitu za oči u obliku plastičnih naočala (naočale sa mekim okvirom i plastičnim lećama); medicinski razlozi moraju biti procijenjeni od ovlaštene osobe i igrač mora biti svjestan mogućih implikacija igranja sa tim medicinskim stanjem;*
- smiju nositi glatku po mogućnosti prozirnu, bijelu ili jednobojnu masku koja slijedi linije lica, kada brane kazneni korner ili kazneni udarac u vremenu trajanja kaznenog kornera ili kaznenog udarca ali samo u prostoru svog kruga.*
- u niti jednom drugom slučaju (osim igrača sa pravima vratara) ne smiju nositi zaštitnu kacigu, masku za lice ili drugu zaštitu za glavu.*

- 4.3 Vratari i igrači sa pravima vratara moraju preko gornje zaštite za tijelo nositi jednobojnu majicu ili plašt u boji koja je različita od boja obiju momčadi.

Vratari sa punom opremom nose tu majicu ili plašt preko zaštite za tijelo.

- 4.4 Vratari moraju nositi zaštitnu opremu od minimalno kacige, štitnika za noge i papučica s time da kacigu i rukavice smiju skinuti kada izvode kazneni udarac.

Za upotrebu potpuno opremljenim vratarima dozvoljena je zaštitna oprema: štitnici za tijelo, štitnici za nadlaktice, štitnici za laktove, rukavice, štitnici za slabine, štitnici za noge i papuče.

- 4.5 Igrači sa pravima vratara smiju nositi kacigu jedino unutar svog prostora od 23m a moraju je obavezno nositi kada brane kazneni korner ili udarac.

Za vratare i igrače sa pravima vratara posebno se preporuča kaciga, koja sadrži učvršćenu zaštitu za lice i koja pokriva cijelu glavu i vrat.

- 4.6 Odjeća ili zaštitna oprema koja bitno povećava prirodnu veličinu vratarevog tijela ili šticevog područja nije dozvoljena.

- 4.7 Palica ima tradicionalni oblik sa rukohvatom i zakrivljenom glavom izravnanom sa lijeve strane.

- a. palica mora biti glatka i bez ikakvih hrapavih ili oštrih dijelova

- b. uključivo sa svim omatanjima, palica mora proći kroz prsten unutarnjeg promjera 51mm
- c. bilo koje zakrivljenje uzduž palice (kosina ili luk) mora imati neprekinuti jednolik profil uzduž cijele dužine i smije biti samo prema plosnatoj strani ili prema obrnutoj ali nikako ne na obje strane i ograničeno je na 25mm
- d. palica mora zadovoljavati standarde odobrene od HRB-a.

4.8 Lopta je okrugla, tvrda i bijela (ili po dogovoru u boji kontrastnoj s bojom igraće podloge).

Detaljan opis palice, loptice i vratarske opreme, dostupan je u posebnom poglavlju na kraju Pravila.

Igra i Rezultat

5.1 Igra se sastoji od dva poluvremena po 35 minuta i odmora od 5 minuta.

Ako nije propisano pravilom turnira, momčadi se mogu dogovoriti o drugačijem trajanju igre i odmora.

Ako dođe do incidenta (koji zahtjeva korekciju od strane suca) pred sam kraj prvog poluvremena ili kraja utakmice, korekcija se može izvesti i nakon izmjerenog i signaliziranog kraja vremena. Korekcija i (ako je potrebno) akcije za promjenu i ispravak moraju se izvršiti odmah..

5.2 Pobjednik je momčad koja postigne više zgoditaka; ako nema zgoditaka ili ih obje momčadi postignu jednak broj, meč je neriješen.

Obavijesti o mogućim produžecima i kaznenim udarcima, kako bi se dobio pobjednik neriješenog meča, uključene su u Propozicije turnira.

6 Početak i nastavak igre

6.1 Baca se novčić:

- a. pobjednik bacanja novčića odlučuje da li će birati stranu igranja u prvom poluvremenu ili prvi početi igru sa centra.
- b. ako je momčad pobjednik bacanja izabrala stranu igranja u prvom poluvremenu, protivnik započinje igru s centra
- c. ako je momčad pobjednik bacanja odlučila započeti sa centra, protivnik bira stranu igranja u prvom poluvremenu

6.2 U drugom poluvremenu smjer igre je obrnut.

6.3 Početno dodavanje sa centra :

- a. izvodi igrač momčadi koja je dobila to pravo bacanjem novčića ako je tako odlučila; u protivnom slučaju početni udarac izvodi protivnik.
- b. nakon poluvremena, izvodi igrač protivničke momčadi od one koja je započela igru.
- c. nakon zgoditka, momčad koja je primila zgoditak.

6.4 Izvođenje dodavanja sa centra:

- a. izvodi se sa sredine polja

- b. lopta može biti upućena u bilo kojem smjeru
- c. svi ostali igrači, osim igrača koji izvodi početni udarac trebaju biti u polovini polja čija vrata brane
- d. izvodi se prema pravilima za slobodni udarac.

6.5 Buli se odigrava za nastavak u slučaju kada su vrijeme ili igra zaustavljeni zbog povrede ili nekog drugog razloga a da nije dosuđen prekršaj.

- a. buli se izvodi na mjestu što bližem poziciji lopte u trenutku prekida igre ali ne unutar 15m od crte gol-auta.
- b. dva igrača iz suprotnih momčadi postavljaju se sučelice sa loptom između njih, tako da su vlastita vrata svakom sa desne strane.
- c. igrači postavljaju palice desno od lopte na tlo i dodirnu palice (ravnom stranom) jednom iznad lopte, nakon čega im je dozvoljeno igranje loptom.
- d. Svi ostali igrači moraju biti udaljeni najmanje 5m od lopte.

6.6 U slučaju kada je dosuđen kazneni udarac a zgoditak nije postignut, obrana nastavlja igru izvođenjem slobodnog udarca 15m ispred sredine gol-aut crte.

7 Lopta izvan polja

7.1 Je kada potpuno izađe izvan aut ili gol-aut crte.

7.2 Igru nastavlja igrač momčadi koja nije posljednja dodirnula ili igrala loptu prije njenog izlaska van polja.

7.3 Kada je lopta izašla u aut (preko duže stranice polja), igra se nastavlja sa mjesta gdje je lopta izašla u aut, prema pravilima za slobodni udarac.

7.4 Kada lopta izađe iz polja preko gol-aut crte bez postizanja zgoditka:

- a. ako ju je odigrao napadač, nastavlja se na 15m od gol-aut crte (na liniji izlaska paralelnoj sa aut crtom), po pravilima slobodnog udarca.
- b. ako je igrana nenamjerno od strane obrane ili skrenuta od vratara ili igrača s pravima vratara, nastavlja se na oznaci 5m od ugla polja bližeg mjestu izlaska, a po pravilima slobodnog udarca.
- c. ako je igrana namjerno od strane obrane (osim u slučaju skretanja od vratara ili igrača s pravima vratara), dosuđuje se kazneni korner.

8 Postizanje zgoditka

8.1 Zgoditak je postignut kada lopta igrana u krugu od strane napadača, ne izlazeći izvan kruga potpuno prijeđe preko gol crte, ispod prečke.

Lopta može biti odigrana od braniča ili može dodirnuti njegovo tijelo prije ili nakon što ju je napadač odigrao u krugu.

8.2 Zgoditak može biti i dosuđen kao rezultat izvođenja kaznenog udarca.

9 Vođenje igre: Igrači

Od igrača se u toku čitavog vremena očekuje odgovorno ponašanje.

9.1 Utakmica se igra između dvije momčadi, od svake po najviše 11 igrača na polju.

9.2 Igrači u igri moraju držati svoju palicu i ne smiju je koristiti na opasan način.

Igrači ne smiju dizati palice iznad glava drugih igrača.

9.3 Igrači ne smiju dodirivati, držati ili smetati druge igrače, njihove palice ili odjeću.

9.4 Igrači ne smiju zastrašivati ili sprječavati druge igrače.

9.5 Igrači ne smiju igrati stražnjom stranom palice.

9.6 Igrači ne smiju jako udarati loptu forehandom bridom palice.

To ne zabranjuje igračima igranje forehanda bridom palice u kontroliranoj akciji oduzimanja lopte, kod kontroliranog podizanja lopte preko protivnikove palice, vratara ili igrača sa vratarskim pravima, koji leži na tlu ili kod dugog gurajućeg pokreta po tlu.

Upotreba brida palice na bakhand stranu je razvijena kao tehnička vještina i dozvoljena je ako nije opasna.

9.7 Igrači ne smiju igrati s loptom iznad visine ramena bilo kojim dijelom palice, uz izuzetak obrane koja može palicom zaustaviti ili skrenuti udarac na vrata, na bilo kojoj visini.

Branič ne smije biti kažnjen kada brani udarac na vrata a palica mu nije nepomična ili se primiče lopti u pokušaju zaustavljanja ili skretanja udarca. Kazneni udarac treba dosuditi samo ako je lopta iznad visine ramena za vrijeme sprječavanja zgoditka stvarno udarena.

Ako branič pokuša zaustaviti ili skrenuti loptu upućenu na vrata a koja će zapravo promašiti vrata, svaka upotreba palice iznad ramena mora se kazniti kaznenim kornerom (ne kaznenim udarcem).

Ako je propisno zaustavljanje ili skretanje uzrokovalo opasnu igru, mora se dosuditi kazneni korner.

9.8 Igrači ne smiju igrati loptom opasno ili na način koji vodi opasnoj igri.

Lopta je opasna kada uzrokuje opravdanu akciju izbjegavanja od strane drugih igrača.

Kazna se dosuđuje na mjestu na kojem se dogodila akcija koja je dovela do opasnosti.

9.9 Igrači ne smiju namjerno podizati loptu iz udarca {hit} osim udarca na vrata.

Podignuti udarac {hit} mora se suditi isključivo po tome da li je izvršen sa namjerom. Nije prekršaj ako se udarcem nenamjerno podigne lopta (uključujući i slobodni udarac) bilo gdje u polju, osim ako nije opasno.

Dopušteno je prebaciti lopticu preko protivnikove palice ili tijela na tlu, čak i u krugu osim ako se ne procijeni da bi to bilo opasno.

Igračima je dozvoljeno da podignu loptu trzajem {flick} ili poduhvaćanjem {scoop} ako to nije opasno. Trzaj {flick} ili poduhvaćanje {scoop} prema igraču bližem od 5m smatra se opasnim. Ako protivnik jasno trči prema udarcu ili napadaču bez namjere igranja lopte palicom, treba ga kazniti zbog opasne igre.

9.10 Igrači ne smiju prići bliže od 5m protivniku koji prima padajuću visoku loptu sve dok ona nije prihvaćena, u posjedu, na tlu.

Najbliži primatelj ima pravo na loptu. Ako nije jasno koji igrač je najbliži lopti, igrač momčadi koja je podignula loptu mora pustiti protivnika da je primi.

9.11 Igrači u polju ne smiju namjerno zaustaviti, odbiti nogom, potjerati naprijed, podići, baciti ili nositi loptu bilo kojim dijelom svoga tijela.

Nije uvijek prekršaj ako lopta udari nogu, ruku ili tijelo igrača u polju. Igrač čini prekršaj ako svojevolumeno koristi ruku, nogu ili tijelo da igra loptom ili se postavi u položaj s namjerom da tako zaustavi loptu.

Nije prekršaj ako lopta pogodi ruku koja drži palicu ako bi i inače pogodila tu palicu.

9.12 Igrači ne smiju zagrađivati protivnika koji namjerava igrati loptom.

Zagrađivanjem se smatra:

- prilaženje protivniku natraške*
- fizičko smetanje palici ili tijelu protivnika,*
- sakrivanje lopte palicom ili bilo kojim dijelom tijela kako bi spriječili preotimanje lopte.*

Igrač koji miruje i prima loptu, može biti okrenut u bilo kom smjeru.

Igrač u posjedu lopte može se s njom pomicati u bilo kom smjeru osim tijelom izravno u protivnika ili na mjesto između lopte i protivnika koji je unutar igračke udaljenosti od lopte i namjerava njome igrati.

Igrač koji trči ispred ili zaklanja protivnika kako bi ga zaustavio u igranju ili pokušaju igranja loptom, čini zagrađivanje (to je zagrađivanje od treće strane). To se odnosi i na napadača koji trči poprijeko ili zaklanja braniče (uključivo vratara i igrača s vratarskim pravima) u toku izvođenja kaznenog kornera.

- 9.13 Igrač ne smije preotimati loptu ako nije u takvom položaju kojim izbjegava tjelesni kontakt.
- 9.14 Napadači ne smiju namjerno ulaziti u vrata svojih protivnika ili trčati iza bilo kojih vrata.
- 9.15 Igrači ne smiju mijenjati palicu između dosuđenog i završenog kaznenog kornera ili kaznenog udarca osim ako ona više ne zadovoljava propise o palici.
- 9.16 Igrači ne smiju baciti predmet ili dio igrače opreme na igralište, na loptu, na drugoga igrača, suca ili na neku drugu osobu.
- 9.17 Igrači ne smiju odugovlačiti igru kako bi se okoristili gubitkom vremena.

10 Vođenje igre: Vratari i igrači s vratarskim pravima

10.1 Vratar koji nosi zaštitnu opremu koja uključuje najmanje kacigu, štitnike za noge i papučice ne smije igrati van svoje linije 23m, osim kad izvodi kazneni udarac.

Kaciga se mora nositi stalno osim kod izvođenja kaznenog udarca.

10.2 Igrač sa vratarskim pravima ne smije igrati van svoje linije 23m kada nosi kacigu ali je smije skinuti i igrati po čitavom polju.

Igrač sa vratarskim pravima mora nositi kacigu kod obrane kaznenog kornera ili kaznenog udarca.

10.3 Kada je lopta u njihovom krugu i oni imaju palicu u ruci:

- a. Potpuno opremljeni vratari smiju igrati loptu palicom, stopalom, papučicom, nogom ili štitnikom za noge kako bi je snažno ubrzali {ispucali}; ili palicom ili bilo kojim dijelom tijela i opreme da loptu zaustave, skrenu ili odgurnu od sebe u bilo kom smjeru uključivo i preko gol-aut crte.

Vratarima nije dopušteno da se vladaju u stilu opasnom po druge igrače, koristeći prednost zaštitne opreme koju nose.

- b. Igrači sa vratarskim pravima smiju igrati loptu palicom, stopalom ili nogom kako bi je snažno ubrzali.; ili palicom ili bilo kojim dijelom tijela da loptu zaustave, skrenu ili odgurnu od sebe u bilo kom smjeru uključivo i preko gol-aut crte.

- c. Potpuno opremljeni vratari i igrači sa vratarskim pravima smiju koristiti ruke ili bilo koji dio tijela da loptu odgurnu od sebe.

Akcija u poglavlju c dopuštena je samo kao akcija za sprječavanje zgoditka ili mogućnosti postizanja zgoditka od strane protivnika. Njome se ne dopušta vrataru ili igraču sa vratarskim pravima da loptu rukama i tijelom ubrzaju namjerno kako bi prešla veliku udaljenost.

- 10.4 Vratari i igrači sa vratarskim pravima ne smiju ležati na lopti.
- 10.5 Kada je lopta izvan njihovog kruga, vratari i igrači sa vratarskim pravima smiju igrati samo palicom.

Igrači sa vratarskim pravima izvan svog obrambenog kruga, smatraju se igračima u polju.

11 Vođenje igre: Suci

- 11.1 Utakmicu sude dva suca, koji kontroliraju igru, provode Pravila i brinu se za sportsko ponašanje.
- 11.2 Svaki sudac za vrijeme igre, prvenstveno odgovara za odluke u jednoj polovini polja.
- 11.3 Svaki sudac odgovara za slobodne udarce u krugu, kaznene kornere, kaznene udarce i zgoditke na jednoj polovini.
- 11.4 Suci moraju voditi pismene zapise o postignutim zgodicama i o dodijeljenim kartonima.

11.5 Suci moraju osigurati mjerenje ukupnog vremena, označiti kraj svakog poluvremena i kraj produžetka u slučaju izvođenja kaznenog kornera.

11.6 Suci zviždaljkom označuju:

- a. početak i kraj svakog poluvremena
- b. početak bulija
- c. dodjeljivanje kazne
- d. početak i kraj kaznenog udarca
- e. postignuti zgoditak
- f. nastavak igre nakon postignutog zgoditka
- g. nastavak igre nakon kaznenog udarca ako nije postignut zgoditak
- h. prekid igre za zamjenu potpuno opremljenog vratara (ulaz ili izlaz) i nastavak igre nakon završene zamjene
- i. prekid i nastavak igre uslijed bilo kojih drugih razloga
- j. ako je potrebno i kada cijela lopta izađe izvan polja

11.7 Suci u toku igre ne smiju podučavati.

11.8 Ako lopta pogodi suca, bilo koju stranu osobu ili predmet na polju, igra se nastavlja.

12 Kazne

12.1 **Prednost:** prekršaj se dosuđuje samo onda, kada igrač ili momčad dođu u nepovoljan položaj uslijed protivničkog prekršaja Pravila.

Ako dosuđivanje kazne ne donosi prednost momčadi koja nije načinila prekršaj, igra se mora nastaviti.

12.2 Slobodni udarac dosuđuje se za protivničku momčad:

- a. za prekršaj bilo kojeg igrača između zona 23m
- b. za prekršaj napadača u protivničkoj zoni 23m
- c. za nenamjerni prekršaj obrane unutar njihove zone 23m ali izvan kruga

12.3 Kazneni korner se dosuđuje:

- a. za prekršaj obrane unutar kruga, koji nije spriječio postizanje zgoditka
- b. za namjerni prekršaj (u krugu) obrane prema igraču koji nema loptu niti mogućnost igranja loptom
- c. za namjerni prekršaj obrane izvan kruga ali unutar njihove zone 23m
- d. za namjerno izbacivanje lopte iza gol-aut crte od strane obrane

Vratari ili igrači sa vratarskim pravima smiju skrenuti loptu palicom, zaštitnom opremom ili bilo kojim dijelom tijela u bilo kom smjeru uključivo i preko gol-aut crte.

- e. kada lopta zapne u odjeći ili opremi igrača u krugu koji oni brane.

12.4 Kazneni udarac se dosuđuje:

- a. za prekršaj obrane u krugu, koji je spriječio vjerojatni zgoditak
- b. za namjerni prekršaj braniča u krugu, na protivniku sa loptom ili u mogućnosti da igra loptom
- c. kada obrana kod izvođenja kaznenog kornera uporno prelazi gol-aut crtu prije nego je dopušteno.

12.5 Ako dođe do ponovnog prekršaja ili lošeg ponašanja prije nego je izveden dosuđeni prekršaj:

- a. slobodni udarac može se pomaknuti naprijed za 10m
Slobodni udarac za napadače ne može se pomaknuti naprijed u krug.
- b. može se dosuditi teži prekršaj
- c. može se dosuditi osobni prekršaj
- d. Prekršaj se može preokrenuti, ako je novi prekršaj načinjen od strane kojoj je prethodni bio dosuđen u korist.

13 Postupci kod izvođenja prekršaja

13.1 Mjesto izvođenja slobodnog udarca:

- a. slobodni udarac se izvodi blizu mjesta gdje je prekršaj nastao

“Blizu” dozvoljava da se slobodni udarac izvede unutar igračke udaljenosti od mjesta gdje se prekršaj dogodio bez da se ostvari značajna korist.

Unutar zone 23m, mjesto izvođenja mora se točnije odrediti.

- b. slobodni udarac za napadače unutar zone 5m od kruga, izvodi se na najbližem mjestu 5m od kruga
- c. slobodan udarac za obranu unutar 15m od njihove gol-aut crte izvodi se na 15m od gol-aut crte na liniji prekršaja paralelnoj sa aut crtom.

13.2 Postupak izvođenja slobodnog udarca, dodavanja sa centra i vraćanja lopte izašle van polja:

Svi dijelovi ovog pravila primjenjuju se također na dodavanja sa centra i vraćanje lopte u igru nakon što je napustila polje.

- a. lopta mora mirovati
- b. protivnički igrači moraju biti najmanje 5m od lopte

Ako igrač stoji unutar 5m od lopte on ne smije utjecati na izvođenje slobodnog udarca i ne smije niti pokušati igrati loptom. Ako takav igrač ne igra loptom, ne pokušava to i ne utječe na igru, izvođenje se ne mora odgađati.

- c. kada je slobodni udarac dosuđen za napadače u zoni 23m, svi igrači osim izvođača udarca moraju se udaljiti najmanje 5m od lopte
- d. izvođač gura ili udara loptu {push, hit}
- e. iz slobodnog udarca lopta se ne smije namjerno podignuti
- f. ako izvođač kani dalje igrati loptom, akcije izvođenja slobodnog udarca i kasnijeg igranja moraju se jasno razlučiti

- g. izvođač gura ili udara loptu koja se mora pomaknuti najmanje 1 metar prije nego što je smije odigrati drugi igrač njegove momčadi

Lopta ne mora prijeći 1m ako izvođač nastavi njome igrati.

- h. kada je slobodni udarac dosuđen za napadače u zoni 23m, lopta se ne smije odigrati u krug prije nego prijeđe najmanje 5 metara ili dok je ne takne neki od igrača (bilo koje momčadi) osim samog izvođača slobodnog udarca.

Ako igrač koji izvodi slobodni udarac nastavi igrati loptom (drugi igrač je ne dotiče):

- taj igrač može nastaviti igrati loptom više puta ali*
- lopta mora prijeći 5m prije*
- nego je igrač koji ju je izveo može poslati u krug udarcem {hit} ili guranjem {push}.*

Druga mogućnost:

- drugi igrač bilo koje momčadi koji smije igrati loptom, mora je skrenuti, udariti ili gurnuti prije nego uđe u krug ili*
- nakon što je drugi igrač taknuo loptu ona može biti odigrana u krug od bilo kojeg igrača, uključivo i izvođača slobodnog udarca*

Dopušteno je igrati loptom visoko iznad kruga (koji se napada) ako ona prizemlji izvan kruga, pri čemu se mora paziti na pravilo o opasnoj igri. Tu loptu za vrijeme leta iznad kruga ne smije igrati niti jedan igrač.

13.3 Izvođenje kaznenog kornera:

- a. lopta se postavlja na gol-aut crtu unutar kruga najmanje 10m od gola na strani koju izaberu napadači
- b. napadač gura ili udara loptu, bez namjere da ju podigne
- c. napadač koji izvodi udarac mora imati najmanje jedno stopalo izvan polja
- d. ostali napadači nalaze se na polju izvan kruga, tako da palicama, rukama i stopalima ne dodiruju tlo unutar kruga
- e. osim izvođača udarca, niti jedan igrač ne smije biti unutar 5 metara od lopte
- f. najviše pet braniča, uključujući vratara ili igrača s pravima vratara, ako postoji, smiju se nalaziti iza gol-aut crte tako da palicama, rukama i stopalima ne dodiruju tlo unutar polja

Ako je momčad koja brani kazneni kornar izabrala vrstu igre samo sa igračima u polju, niti jedan od njih nema prava vratara

- g. ostatak braniča nalazi se iza središnje crte polja
- h. sve dok se lopta ne odigra, niti jedan napadač, osim onoga koji izvodi udarac, ne smije ući u krug, niti igrač obrane smije prijeći središnju crtu polja ili gol-aut crtu
- i. nakon izvođenja, izvođač udarca ne smije opet igrati loptom, niti joj se približiti na igračku udaljenost, sve dok je ne odigra bilo koji drugi igrač.
- j. ne može se postići zgoditak dok lopta ne izađe izvan kruga

- I. ako je prva lopta upućena prema vratima udarac (ne misli se na guranje, udarac trzajem ili poduhvaćanjem), da bi zgoditak bio priznat, lopta mora prijeći gol crtu ili biti na putanji kojom će prijeći gol-aut crtu, na visini manjoj od 460mm (visina daske vrata) prije bilo kakvog kasnijeg skretanja lopte.

Zahtjevi ovog pravila važe i ako lopta takne palicu ili tijelo obrane prije prvog udarca na gol.

Ako je prva lopta upućena na vrata viši udarac, ili će biti previsok kod prelaska gol-aut crte (čak i ako je lopta u međuvremenu skrenuta palicom ili tijelom drugog igrača), mora se dosuditi prekršaj

Lopta smije tokom leta biti viša od 460mm ako nije opasna i ako u slobodnoj putanji sama siđe ispod 460mm prije prelaska gol crte.

Udarac {"Slap"} koji uključuje dugo guranje ili pokret "metenja" prije dodira sa loptom, smatra se udarcem.

- I. za drugi i daljnje udarce na vrata i za udarce trzajem i poduhvaćanjem ili skretanje lopte dozvoljeno je podizanje lopte na željenu visinu ali ne smije biti opasno

Ako branič jasno trči prema udarcu ili njegovom izvođaču, bez namjere igranja lopte palicom, treba ga kazniti zbog opasne igre.

Ako je branič udaljen do pet metara od izvođenja prvog udarca kod kaznenog kornera, pogođen loptom ispod koljena mora se dosuditi novi kazneni kornar a ako je pogođen u koljeno ili iznad, udarac se smatra opasnim i mora se dosuditi slobodni udarac u korist obrane.

- m. Pravilo kaznenog kornera prestaje kada lopta izađe više od 5m van kruga.

13.4 Na poluvremenu ili završetku utakmica se produžuje kako bi se završilo izvođenje kaznenog kornera (u tijeku ili dosuđenog), kaznenih udaraca i svih daljih takvih dosuđenih u nizu.

13.5 U tu svrhu kazneni korner je završen kada:

- a. se postigne zgoditak
- b. se dosudi slobodni udarac za obranu
- c. lopta izađe više od 5m van kruga
- d. je lopta odigrana preko gol-aut crte a nije dosuđen kazneni korner
- e. obrana načini prekršaj koji se ne kažnjava novim kaznenim kornerom
- f. je dosuđen kazneni udarac
- g. je dosuđen buli

U produženom vremenu (u poluvremenu ili na kraju) ako je igra zaustavljena u toku izvođenja kaznenog kornera zbog povrede ili nekog drugog razloga, zbog koga bi se inače dosudio buli, kazneni korner mora se ponoviti.

13.6 Kazneni korner smatra se završenim ako lopta izađe iz kruga po drugi puta i tada je dopuštena zamjena ili ako se igra u produženom vremenu, (u poluvremenu ili na kraju) onda je to vrijeme završeno.

13.7 U slučaju prekršaja kod izvođenja kaznenog kornera:

- a. Ako napadač koji izvodi udarac nema barem jedno stopalo izvan terena: kazneni korners se ponavlja
- b. Za sve ostale prekršaje napadača koji izvodi udarac: slobodni udarac za obranu
- c. Ako obrana prestupi središnju crtu ili gol-aut crtu prije nego je dopušteno: kazneni korners se ponavlja
- d. Ako napadač uđe u krug prije nego je dopušteno: kazneni korners se ponavlja
- e. Za sve ostale prekršaje napadačke momčadi: slobodni udarac za obranu

Osim u gornjim slučajevima, slobodni udarac, kazneni korners i kazneni udarac, presuđuju se i kako je navedeno u ostalim Pravilima.

13.8 Izvođenje kaznenog udarca:

- a. kada se dosudi kazneni udarac zaustavlja se igra i mjerenje vremena.
- b. svi igrači u polju osim izvođača i igrača koji brani udarac, moraju biti izvan zone 23m i ne smiju utjecati na izvođenje kaznenog udarca
- c. lopta se stavlja na oznaku kaznenog udarca
- d. igrač koji izvodi kazneni udarac stoji prije izvođenja kaznenog udarca iza lopte, unutar igračke udaljenosti

- e. igrač koji brani udarac, stoji s oba stopala na gol crti i ne napušta gol crtu i ne miče niti stopala dok se lopta ne odigra
- f. ako udarac brani vratar ili igrač sa pravima vratara, on mora nositi zaštitnu kacigu; ako udarac brani igrač u polju, on smije nositi samo masku za lice

Ako momčad koja brani kazneni udarac ima samo igrače u polju i ne koristi zamjenskog vratara ili igrača sa pravima vratara da brani kazneni udarac, branitelj udarca smije koristiti samo palicu.

- g. sudac zviždaljkom daje znak da su i izvođač i vratar u propisnom položaju
- h. izvođač ne smije početi sa udarcem prije znaka zviždaljke

Ni izvođač niti igrač koji brani udarac ne smiju odugovlačiti izvođenje udarca.

- i. igrač ne smije zavaravati {fintirati} kod izvođenja kaznenog udarca
- j. izvođač loptu mora gurnuti, uputiti udarcem trzajem ili poduhvatiti palicom i smije je dignuti na željenu visinu

Udarac "povlačenjem" nije dopušten.

- k. igrač mora dotaknuti loptu palicom samo jednom i nakon toga više se ne smije približiti niti lopti niti igraču koji brani udarac.

13.9 Kazneni udarac je završen kada:

- a. je zgoditak postignut ili dosuđen
- b. se lopta zaustavi unutar kruga ili u vratarevoj opremi; vratar ili igrač s pravima vratara je uhvati ili izađe van kruga.

13.10 U slučaju prekršaja kod izvođenja kaznenog udarca:

- a. ako je udarac izveden prije znaka zviždaljkom i zgoditak je postignut: kazneni udarac se ponavlja
- b. ako je udarac izveden prije znaka zviždaljkom a zgoditak nije postignut: slobodni udarac za obranu
- c. za sve ostale prekršaje izvođača kaznenog udarca: slobodni udarac za obranu
- d. za sve ostale prekršaje igrača koji brani uključivo i micanje bilo kojeg stopala prije nego je lopta odigrana: kazneni udarac se ponavlja

Ako Igrač obrani zgoditak a miče stopala, prvi puta ga treba opomenuti (zeleni karton) a za daljnje prekršaje treba ga vremenski kazniti (žuti karton).

Ako je zgoditak postignut unatoč prekršaju branitelja: zgoditak se priznaje

- e. za prekršaje igrača obrambene momčadi ako nije postignut zgoditak: kazneni udarac se ponavlja
- f. za prekršaje drugih igrača napadačke momčadi (ne onog koji izvodi udarac), ako je postignut zgoditak: kazneni udarac se ponavlja

14 Osobne kazne

14.1 Za bilo koji prekršaj, prekršitelj može biti:

- a. upozoren (usmeno)
- b. opomenut (zeleni karton)
- c. vremenski kažnjen isključenjem iz igre od najmanje 5 minuta (žuti karton)

Za vrijeme isključenja igrača iz ili izvan polja, kažnjena momčad igra sa igračem manje.

- d. trajno isključen sa utakmice (crveni karton)

U slučaju trajnog isključenja, kažnjena momčad igra do kraja utakmice sa igračem manje.

Osobne kazne mogu se dosuditi kao dodatak uz prekršaj.

14.2 vremenski kažnjeni igrači ostaju na određenom mjestu dok ne dobiju dozvolu suca koji ih je kaznio da nastave s igrom.

14.3 vremenski kažnjeni igrači mogu se priključiti svojoj momčadi za vrijeme odmora između poluvremena, no nakon toga moraju se ponovno vratiti na predviđeno mjesto za izdržavanje kazne do njenog završetka.

14.4 Ako se vremenski kažnjeni igrač ponaša nesportski, sudac može produžiti vrijeme kazne.

14.5 Igrači trajno isključeni iz igre ne smiju ostati unutar igrališta.

1 Ciljevi

1.1 Suđenje hokeja je izazovan i koristan način sudjelovanja u igri.

1.2 Suci doprinose igri:

- a. pomažući povećanju kvalitete igre na svim razinama, osiguravajući da igrači slijede pravila igre
- b. osiguravajući da se svaka utakmica igra u pravom duhu
- c. pomažu povećanju zadovoljstva kod igrača, gledatelja i svih ostalih.

1.3 Te ciljeve suci mogu postići ako su:

- a. dosljedni: čime zadržavaju poštovanje igrača
- b. poštenu: odluke se moraju donositi sa osjećajem pravednosti i cjelovitosti.
- c. pripremljeni: bez obzira na sudačko iskustvo, važno je da se suci temeljito pripreme za svaku utakmicu
- d. usredotočeni: koncentracija se mora zadržati cijelo vrijeme; ne smije se dopustiti da bilo što ometa suca
- e. pristupačni: dobro poznavanje Pravila mora biti u prožetu s dobrim odnosom sa igračima
- f. bolji: suci moraju težiti da se usavršavaju u kvaliteti sa svakom novom utakmicom
- g. prirodni: suci moraju biti samosvojni i ne smiju nikad oponašati druge osobe.

1.4 Suci moraju:

- a. detaljno poznavati Knjigu pravila hokeja ali tumačenje moraju provoditi u duhu Pravila i zdravog razuma
- b. poticati i ohrabrivati vještu igru i trenutno i nepokolebljivo kažnjavati prekršaje
- c. postići i zadržati potpuni nadzor nad igrom
- d. koristiti sva sredstva kontrole
- e. primjenjivati Pravilo o prednosti što je više moguće kako bi se dobila tekuća, otvorena igra ali bez gubljenja kontrole

2 Primjena pravila

2.1 Štititi vještu igru kažnjavanjem prekršaja:

- a. mora se prepoznati težina prekršaja i teži prekršaji kao opasna i gruba igra, moraju se odlučno rješavati u ranoj fazi
- b. namjerni prekršaji moraju se odlučno kazniti
- c. Suci trebaju svojim suđenjem dati do znanja igračima da će vješta igra, ukoliko igrači surađuju, biti zaštićena i prekidana samo kako bi se igra vodila u pravom smjeru.

2.2 Prednost:

- a. nije potrebno kazniti svaki prekršaj, kada prekršitelj ne stječe time nikakvu prednost; nepotrebni prekidi toka igre uzrokuju pretjerano odugovlačenje i unose nemir

- b. za prekršeno Pravilo, sudac mora primijeniti Pravilo prednosti, ako je to najozbiljnija kazna
- c. posjedovanje lopte ne znači automatski prednost; da bi se primijenila prednost, igrač/momčad u posjedu lopte mora biti u mogućnosti da razvije igru
- d. nakon što je odlučeno da će se dopustiti prednost ne smije se davati druga prilika vraćanjem na prvobitni prekršaj.
- e. treba pratiti kretanje i tijek igre, gledati dalje od trenutnog zbivanja i predvidjeti mogući razvoj igre

2.3 Kontrola:

- a. odluke treba donositi odmah, ispravno, jasno i dosljedno
- b. strogi potezi u ranoj fazi igre obično obeshrabruju ponavljanje nekog prekršaja
- c. nedopustivo je da igrači vrijeđaju protivnika, suce i tehničko osoblje bilo usmeno, gestovno ili ponašanjem. Suci moraju odlučno kažnjavati uvrede te vrste upozorenjem, opomenom (zeleni karton), vremenskom kaznom (žuti karton) ili kaznom isključenja (crveni karton), pojedinačno ili u kombinaciji s drugom kaznom
- d. upozorenja igračima mogu se dati izbliza, bez prekidanja igre
- e. moguće je (iako se to sucima ne preporuča) na istoj utakmici dati igraču dva zelena ili žuta kartona za različite manje prekršaje. Ako se ponovi prekršaj za koji je već dobiven karton, ne smije se ponovo dati isti već se kazna mora postrožiti.

- f. prilikom dodjele drugog žutog kartona, vrijeme trajanja isključenja mora se značajno produžiti u odnosu na prvo
- g. mora postojati jasna razlika u vremenu kazne (žutim kartonom) za manje te ozbiljnije ili grube prekršaje
- h. kada se igrač namjerno nedolično ponaša prema drugom igraču, sucu ili dužnosniku, mora mu se trenutno dodijeliti crveni karton.

2.4 Kazne:

- a. na raspolaganju je širok opseg kazni
- b. za kažnjavanje grubih i ponovljenih prekršaja mogu se kombinirati i po dvije kazne odjednom

3 Sudačke vještine:

3.1 Glavna područja sudačkih vještina su:

- a. priprema za utakmicu
- b. suradnja
- c. pokretnost i postavljanje
- d. zviždanje
- e. znakovi

3.2 Priprema za utakmicu:

- a. suci se moraju skrbno pripremati za svaku utakmicu pravovremenim dolaskom na igralište

- b. prije početka, oba suca moraju provjeriti oznake na tlu polja, vrata i mreže, te da li je oprema igrača i igrališta sigurna.
- c. dva suca moraju imati međusobno sličnu odjeću ali različitu od boja obiju momčadi
- d. odjeća mora odgovarati uvjetima
- e. obuća mora odgovarati uvjetima podloge i mora omogućavati pokretljivost
- f. oprema suca uključuje primjerak Knjige pravila, glasnu i razlučnu zviždaljku, kartone u boji za označavanje prekršaja, štopericu i pribor za zabilješke o utakmici

3.3 Suradnja:

- a. bitna je dobra uigranost i suradnja sudaca
- b. prije utakmice suci moraju dogovoriti način suradnje, kako bi pomogli jedan drugom. Mora se uvježbati i održavati stalni vizualni kontakt sudaca.
- c. suci moraju preuzeti odgovornost i biti spremni pomoći kolegi kada je on zaklonjen ili ima problema u uočavanju određenih dijelova polja. Ako je potrebno i uz dobru pokretljivost, suci moraju biti pripravnici na prelazak središnje crte i odlazak u pomoć na koleginiu polovicu dokle god je to pogodno. To će uvjeriti igrače u ispravnost njihovih odluka.
- d. oba suca moraju voditi zapise o postignutim zgodnicima i dodijeljenim kartonima, što se potvrđuje na kraju utakmice.

3.4 Pokretnost i postavljanje:

- a. suci moraju biti pokretljivi kako bi se mogli postaviti na potrebna mjesta u toku igre
- b. nepokretni suci ne mogu jasno sagledati igru kako bi uvijek donosili ispravne odluke
- c. Suci u kondiciji, pokretni i dobro postavljeni mogu se bolje usredotočiti na tijek igre i odluke koje trebaju donijeti.
- d. svaki sudac najčešće djeluje u polju sa središnjom crtom sa svoje lijeve strane
- e. općenito najbolji položaj suca je ispred i desno od napada
- f. za igru između zona 23m, suci moraju biti blizu aut crte
- g. za igru u zoni 23m i u krugu, suci se pomiču od aut crta prema unutra u polje i, kada je potrebno, u sam krug da vide važne prekršaje i da presude ispravnost udarca na vrata
- h. za kaznene kornere i kada lopta napusti polje suci trebaju zauzeti položaj koji daje jasni pregled predstojeće akcije
- i. za kaznene udarce treba zauzeti položaj koji je desno iza igrača koji izvodi kazneni udarac
- j. suci ne smiju dozvoliti da njihovo postavljanje ometa tok igre
- k. suci su uvijek okrenuti prema igračima

3.5 Zviždanje:

- a. Zviždaljka je glavni način komuniciranja suca s igračima, svojim sudačkim kolegom i drugim osobama uključenima u igru
- b. zviždaljka treba uvijek biti upotrijebljena odlučno i dovoljno glasno, kako bi je čuli svi koji su uključeni u igru. To ne znači dugo i glasno zviždanje cijelo vrijeme.
- c. ton i trajanje zvižduka mora se mijenjati u ovisnosti o ozbiljnosti prekršaja

3.6 Pokazivanje Sudačkih znakova:

- a. znakovi moraju biti jasni i trebaju se držati onoliko dugo, koliko je potrebno da svi igrači i drugi sudac primijete donesenu odluku
- b. smiju se koristiti samo službeni znakovi
- c. poželjno je da suci stoje kada daju znak
- d. znakovi smjera ne smiju se davati preko svoga tijela
- e. Loša navika je da suci gledaju u stranu od igrača, kada daju znak; mogu im promaknuti naknadni prekršaji, može ponestati koncentracije, a to može pokazati i nedostatak samopouzdanja

4 Sudački znakovi

4.1 Mjerenje vremena:

- a. pokretanje: okrenite se prema drugom sucu, jednom rukom podignutom u vis
- b. zaustavljanje: okrenite se prema drugom sucu i iznad glave prekrižite u zapešćima, potpuno ispružene ruke.

- c. dvije minute do kraja utakmice: podignite obje ruke ravno gore u zrak s pokazivanjem kažiprsta
- d. jedna minuta do kraja utakmice: podignite jednu ruku ravno gore u zrak s pokazivanjem kažiprsta

Kada je znak prihvaćen, više nije potrebno pokazivati znak za vrijeme

4.2 Buli: Pomičite rukama ispred tijela naizmjenično gore i dolje jednu preko druge, dlan prema dlanu.

4.3 Lopta izvan igre:

- a. preko aut crte: pokažite smjer s jednom rukom ispruženom vodoravno
- b. preko gol-aut crte od strane napada: okrenite se prema centru i pružite obje ruke vodoravno postrance
- c. preko gol-aut crte nenamjerno od obrane: pokažite s jednom rukom na zastavicu u kutu, bližu mjestu gdje je lopta prešla gol-aut crtu

4.4 Zgoditak: Pokažite s obje ruke vodoravno prema sredini polja

4.5 Tijek igre:

Znakovi za kršenje tijeka igre moraju se pokazati ako bi moglo doći do nedoumice zašto je donesena takva odluka.

- a. opasna igra: postavite podlakticu dijagonalno preko prsiju
- b. nesportsko ponašanje i ili razdražljivost: zaustavite igru i činite pokret smirivanja pokazujući s obje ruke ispružene vodoravno, s dlanovima nadolje, ispred tijela pokrećući ih polagano gore-dolje.

- c. igranje nogom: lagano podignite nogu i dodirnite je s rukom blizu stopala ili gležnja
- d. podignuta lopta: dlanove okrenite jedan prema drugome na razmaku približno 150mm i držite vodoravno ispred tijela.
- e. zagrađivanje: držite prekrižene podlaktice ispred prsiju
- f. Zagrađivanje (treći sudionik): naizmjenično otvorite i zatvorite prekrižene podlaktice ispred prsiju
- g. zagrađivanje palicom: držite jednu ruku odmaknuto silazno ispred tijela između uspravnog i vodoravnog položaja; taknite podlakticu sa drugom rukom
- h. udaljenost 5m: pružite jednu ruku visoko u zrak pokazujući otvorenu šaku sa svim uzdignutim prstima

4.6 Kazne:

- a. prednost: pružite jednu ruku visoko iznad ramena u smjeru u kome igra momčad kojoj dajete prednost
- b. slobodni udarac: pokažite smjer s jednom rukom ispruženom vodoravno
- c. slobodni udarac pomaknut naprijed 10m: podignite jednu ruku okomito sa stisnutom šakom
- d. kazneni korer: pokažite s obje ruke vodoravno prema vratima
- e. kazneni udarac: Pokažite s jednom rukom na oznaku kaznenog udarca, a drugu ruku podignite visoko u zrak; ovaj znak ujedno označava i zaustavljanje vremena.

SPECIFIKACIJA IGRALIŠTA I OPREME

Crteži su priloženi da olakšaju objašnjenje ali nisu obavezno u mjerilu. Mjerodavna je specifikacija iz teksta.

1 Polje i oprema

1.1 Polje je pravokutno, dužine 91.4m ograničeno aut crtama i široko 55m ograničeno gol-aut crtama.

Apsolutni minimum sigurnosnog područja igraće podloge izvan gol-aut crta je 2 metra i izvan aut crta 1 metar sa dodatnim slobodnim prostorom od 1 metar u oba slučaja (to je ukupno 3 metra iza golauta i 2 metra u autu). Preporuča se da ta područja budu 3+2 i 3+1 metar (što je 5 metara u gol-autu i 4 metra u autu).

1.2 Oznake:

- Nikakve druge oznake, osim oznaka opisanih u ovim Pravilima, nisu dozvoljene na podlozi polja.
- crte su široke 75 milimetara, označene jasno po cijeloj svojoj dužini
- aut crte, gol aut-crte i sve oznake između njih su dio polja
- sve oznake moraju biti bijele boje.

1.3 Crte i druge oznake:

- a. aut crte: obodne crte dužine 91,40 m
- b. gol-aut crte: obodne crte dužine 55,00 m
- c. gol crte: dio gol-aut crta između stativa
- d. središnja crta: preko polovice polja.
- e. crte na 22,90 metara: crte preko polja na 22,90 metara od obje gol-aut crte mjereno između daljih rubova obje crte

Same crte, područje unutar crta 22.90 m, pripadajući dijelovi aut crta i gol-aut crta poznati su kao područje 23m.

- f. crte 300 mm dužine označene su izvan polja na svakoj aut crti, s daljim rubom crta 14,63 metra od vanjskog ruba gol-aut crta i paralelno na njih.
- g. crte 300 mm dužine označene su izvan polja na svakoj aut crti, s daljim rubom crta 5 metra od vanjskog ruba gol-aut crta i paralelno na njih.
- h. crte 300 mm dužine označene su izvan polja na svakoj gol-aut crti, sa obje strane vrata čiji je dalji rub na 5m i 10m od vanjskog ruba bliže stativa.

Oznake u točkama 1.3 f, g, h pomaknute su iz unutrašnjosti polja, van polja od 2001. U isto vrijeme promijenjene su mjere u točki 1.3.h u metričke. Ta promjena provodi se na svim novim igralištima i takvim koja će se ponovo označavati. Postojeća igrališta sa već postavljenim oznakama, mogu se i dalje koristiti.

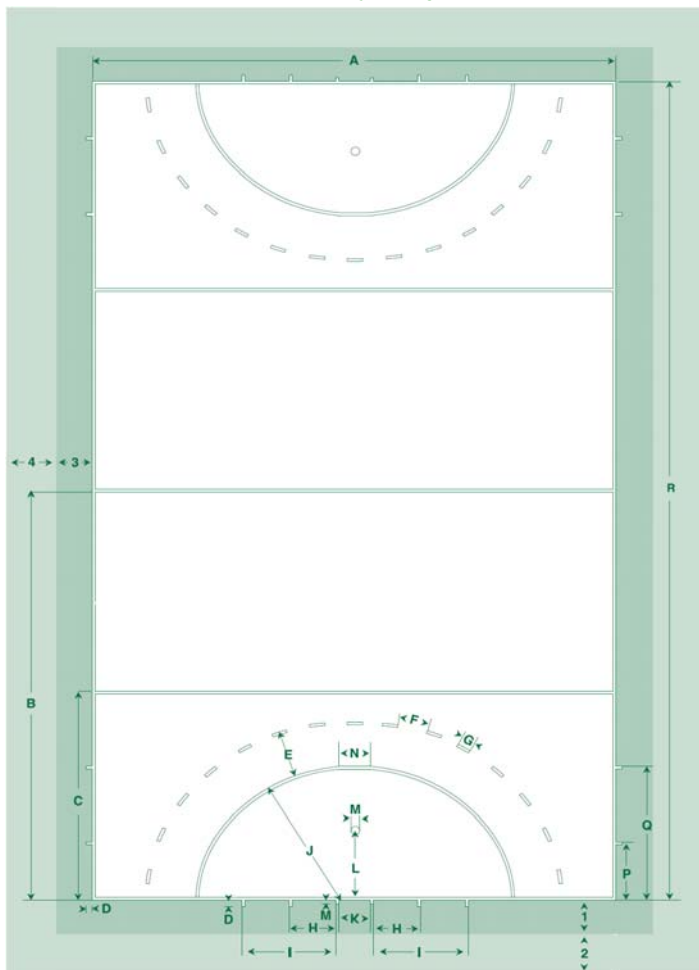
- i. crte 150 mm dužine označene su izvan polja na svakoj gol-aut crti, čiji je bliži rub 1,83 m od sredine gol-aut crte.
- j. točke za kazneni udarac promjera 150 milimetara, označene su ispred sredine svakih vrata tako da je središte svake točke 6,40 metara od unutrašnjeg ruba gol crte

1.4 Krugovi:

- a. označiti crte unutar polja 3,66 metra dužine čija je sredina u liniji sredine gol-aut crta, usporedne i na udaljenosti 14,63 metra od gol-aut crta mjereno između vanjskih rubova obiju crta
- b. ove crte se neprekinute nastavljaju u luku na svaku stranu dok ne dodirnu gol-aut crte u obliku četvrtine krugova sa središtima na prednjem unutrašnjem uglu bližih stativa
- c. crte i lukovi zovu se crte kruga, a područja obuhvaćena ovim crtama, uključujući i same crte, zovu se krugovi
- d. označiti isprekidanu crtu čiji je vanjski rub 5m od vanjskog ruba kruga, pri čemu puni odsječak dužine 300 mm, mora biti postavljen simetrično nasuprot sredine kruga a razmaci između odsječaka su 3m

Isprekidane crte obavezne su na međunarodnim susretima od 1 lipnja 2000. Primjena pri ostalim susretima ovisi o Nacionalnim savezima.

Slika 1 Polje za igru



Mjere igrališta

Oznaka	Metara	Oznaka	Metara
A	55,00	M	0,15
B	45,70	N	3,66
C	22,90	P	5,00
D	0,30	Q	14,63
E	5,00	R	91,40
F	3,00	1	minimum 2,00
G	0,30	2	1,00
H*	4,975*	(1+2)	minimum 3,00
I*	9,975*	3	minimum 1,00
J	14,63	4	1,00
K	3,66	(3+4)	minimum 2,00
L	6,4		

* Mjere H i I mjerene su od crte za stativu a ne od stative; stvarna udaljenost od stative je 5,00 odnosno 10,00 metara.

1.5 Vrata:

- dvije uspravne stative spojene prečkom nalaze se na sredini gol-aut linije na vanjskim oznakama
- stative i prečka trebaju biti bijelo obojene, pravokutne, 50mm širine i između 50 i 75mm dubine
- stative ne smiju izvirivati iznad prečke a prečka ne smije izvirivati u stranu izvan stativa

- d. razmak unutarnjih bridova stativa je 3,66m a visina donjeg brida prečke je 2,14m od tla
- e. prostor izvan polja, iza stativa i prečke okružen mrežom, bočnim daskama i stražnjom daskom mora biti dubok najmanje 0.90 m u visini prečke, i najmanje 1.20 m u razini zemlje

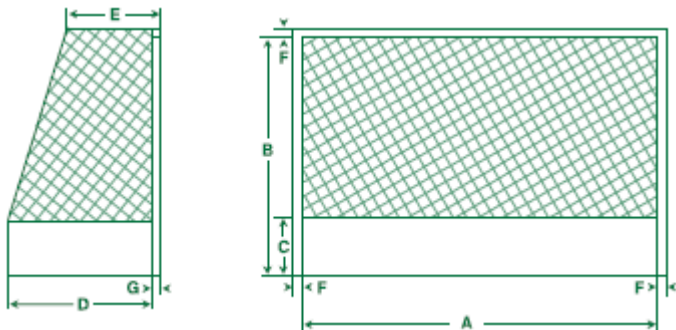
1.6 Bočne i stražnja daska vrata:

- a. bočne daske su visoke 460 mm i duge najmanje 1,20m.
- b. stražnja daska je visoka 460 mm i duga 3,66m.
- c. bočne daske su postavljene na tlo okomito na gol-aut crtu i pričvršćene na stative bez da povećavaju njihovu širinu
- d. stražnja daska postavljena je na tlo okomito na bočne daske i paralelno sa gol-aut crtom a pričvršćena je na krajeve bočnih dasaka
- e. unutrašnja strana dasaka je tamne boje

1.7 Mreže:

- a. maksimalno oko mreže je 45mm
- b. pričvršćene su na stative i prečku na razmacima ne većim od 150mm
- c. mreže vise izvan bočnih i stražnje daske
- d. osigurane su da onemoguće prolaz lopti između mreže i stativa, prečke ili dasaka
- e. postavljene su labavo da se onemogući odbijanje lopte

Slika 2: Vrata



Dimenzije vrata

Oznaka	Metara	Oznaka	Metara
A	3,66	E	min 0,90
B	2,14	F	0,050
C	0,46	G	0,050 do 0,075
D	min 1,20		

1.8 Držači zastavica:

- visina između 1.20 i 1.50 m
- postavljeni na svakom uglu polja
- ne smiju biti opasni
- ukoliko su neslomljivi moraju biti spojeni na elastičnu osnovu
- nose zastavicu, koja ne prelazi 300mm po širini ili dužini

2 PALICA

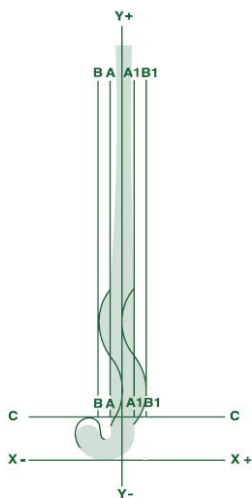
Donje specifikacije odnose se na svu opremu osim na FIH takmičenja svjetskog ranga, za koja je specifikacija dostupna u uredu FIH-a.

Sva mjerenja i specifikacije odnose se na palicu sa uključenim omatanjima i drugom zaštitom (kakva je kada se koristi u igri).

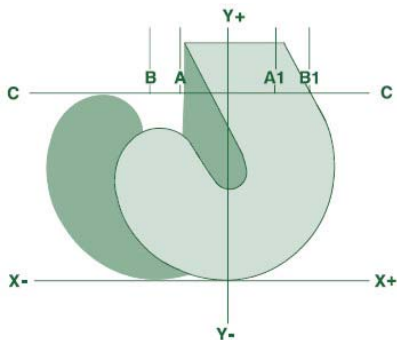
2.1 Palica:

- palica ima tradicionalni oblik koji će se i sačuvati
- niti jedan oblik drške i glave ili konstrukcije nije posebno odobren, ali se neće dopustiti uvođenje ekstremnih oblika ili konstrukcije izvan specificiranih parametara.

Slika 3: Palica



Slika 4: Glava palice



2.2 Nacrtna palica

- a. opis i specifikacije ovih pravila odnose se na slike 3 i 4
- b. palica uključuje dva različita dijela, dršku i glavu.
- c. na obje slike palica je prikazana s drškom u uspravnom položaju u okomici na ravninu vodoravne plohe (koja je X os)
- d. zakrivljena osnova glave je položena na X os koja je ujedno početak vertikalne dužine palice (u Y osi)
- e. glava završava na liniji C-C , nacrtanoj paralelno X osi na udaljenosti 100mm uzduž osi Y u pozitivnom smjeru (smjer Y+)
- f. Y os je okomita na X os; u svrhu mjerenja, palica se stavlja tako da Y os prolazi kroz simetralu gornjeg dijela drške
- g. drška počinje na liniji C-C i nastavlja se u smjeru Y+

2.3 Oblik i dimenzije palice:

- a. čitava palica mora biti jednolika i bez ikakvog hrapavog ili oštrog dijela
- b. drška i glava moraju biti jednolikog neprekinutog presjeka uzduž linije C-C
- c. glava mora biti "J" ili "U" oblika svinuta na gore čiji je otvoreni kraj ograničen linijom C-C
- d. glava nema ograničenja uzduž X osi

- e. glava mora biti plosnata samo sa lijeve strane (strana koja je igraču lijevo kada drži palicu za otvoreni kraj s glavom uperenom direktno od svog lica, tj. strana koja se vidi na slikama)
- f. plosnata igraća strana glave palice i njen produžetak uzduž drške, moraju biti jednoliki i u jednoj ravnini čija udubljena ili izbočena odstupanja ne smiju biti veća od 4mm u bilo kom smjeru

Odstupanje uzduž igraće strane glave palice ispituje se stavljanjem ravnog brida poprijeko te strane na bilo kom mjestu na glavi, korištenjem standardnih kalibara. Dubina udubljenog zakrivljenja ispod ravnog brida ne smije prijeći 4mm; zbroj udubljenja ispod brida na rubovima palice ne smije prijeći 8mm.

- g. sa svim dodatnim pokrovima, palica mora proći kroz prsten unutarnjeg promjera od 51mm
- h. linije A-A i A1-A1 na slici su simetrične na Y os i udaljene od nje 51mm
- i. linije B-B i B1-B1 su 20mm udaljene od A-A odnosno A1-A1
- j. dozvoljeno je da drška bude zakrivljena ili svinuta tako da izađe van linije A-A samo jednom uzduž Y osi, ali ne dalje od linije B-B.

Oblik i dimenzije palice ispituju se korištenjem plosnate površine sa oznakama sa slike 3. Palica se poliježe plosnatom stranom na tu površinu.

- k. bilo koje zakrivljenje uzduž palice (kosina ili luk) mora imati neprekinuti jednolik profil uzduž cijele dužine i smije biti samo prema plosnatoj strani ili prema obrnutoj ali nikako ne na obje strane i ograničeno je na 25mm.

Kosina ili luk se ispituje korištenjem mjernog klina maksimalne debljine 25mm od ravne baze ili valjkom promjera 25mm. Palica se polegne na glatku plohu u mirujućem položaju. Klin se polegne na bazu ili valjak bočno na podlogu. Klin ili valjak ne smiju potpuno proći nigdje uzduž palice.



Slika 5: Kosina ili luk palice

2.4 Igraća strana palice:

- igrača strana je cijela strana prikazana na slikama 3 i 4 zajedno s njenim bridovima
- bridovi i suprotna strana palice moraju biti zaobljeni u neprekinutom jednolikom profilu

Igrači moraju biti svjesni da proizvođači mogu odbiti zamjenu palice koja je slomljena ili oštećena uslijed korištenja brida palice za udaranje lopte, jer većina palica nije namijenjena da se tako koristi.

2.5 Ukupna težina palice ne smije prijeći 737 grama.

2.6 Brzina lopte ne smije biti veća od 98% brzine glave palice mjereno u test uslovima.

Brzina lopte je određena pri brzini palice od 80km/h (u 5 pokušaja) u simulatoru jednog od FIH odobrenih laboratorija. Brzina loptice se izračunava iz vremena koje joj je potrebno da prođe između dvije mjerne točke i izražava se kao omjer prema navedenoj brzini palice.

Koriste se lopte odobrene od FIH-a.

Test se izvodi pri općim uvjetima u laboratoriju pri temperaturi približno 20 ° C i relativnoj vlazi približno 50%.

2.7 Materijali

- a. palica i mogući dodaci mogu biti od ili sadržavati bilo koji materijal osim metala ili metalnih komponenti uz uvjet da odgovaraju igranju hokeja i nisu opasni
- b. primjena traka ili smola je dozvoljena uz uvjet da površina ostane glatka i da zadovoljava specifikacije palice

2.8 FIH pridržava pravo zabrane svake palice koja je prema mišljenju Odbora za hokejska pravila opasna ili se čini da ima štetan utjecaj na igru.

3. Lopta

3.1 Lopta je :

- a. oblika kugle
- b. opsega: između 224mm i 235mm
- c. težine: između 156 grama i 163 grama
- d. od bilo kojeg materijala, boja bijela ili prema dogovoru (u kontrastu s podlogom)
- e. tvrda sa glatkom površinom, urezi dopušteni

4 Vratarska oprema

4.1 Rukavice:

- a. najveća širina svake može biti 228mm a dužina 355mm, kada leže ploštimice sa dlanovima gore
- b. ne smiju imati nikakvih dodataka koji bi pridržavali palicu kada se ona ne drži rukom.

4.2 Štitnici za noge: kada su na nozi vratara svakom je dozvoljen maksimum širine od 300mm.

Mjerenje vratarskih rukavica i štitnika za noge obavlja se šablonama odgovarajućih dimenzija širine i visine.

DRUGE DOSTUPNE INFORMACIJE

FIH može pružiti obavijesti o raznim temama koje će olakšati sudjelovanje u sportu.

Dvoranski hokej

Odvojeno izdanje:

- Pravila dvoranskog hokeja

Dostupan je i Vodič o unutarnjoj opremi

Umjetnim podlogama i osvjetljenju (vanjski)

Dostupni su opisi o:

- zahtjevima na izvedbu
- preporuke za namakanje
- upute za čišćenje i održavanje
- odobreni proizvođači umjetnih podloga
- ugradnja podloga i opreme
- umjetna rasvjeta

Organizacija i pravila turnira

Podaci uključuju:

- ulogu i odgovornost dužnosnika turnira
- opis odjeće, opreme i boje
- pravila o ekonomskoj propagandi
- prekidi utakmica
- postupak za podnošenje prigovora
- plan takmičenja i postupak za rangiranje (uključen pravilnik za takmičenje kaznenim udarcima).

Suđenje

Podaci iz sudačke tematike koji sadrže:

- mjerila za stupnjevanje FIH sudaca
- priručnik za međunarodne suce sa podacima o sudačkim vještinama, mentalnim pripremama, pripremama za turnire i programi za kondiciju
- priručnik za voditelje sudaca sa podacima o dužnostima, treniranju sudaca, testovima fizičke spremnosti, praćenju suđenja i obrazac za ocjenjivanje sudaca

Sredstva za razvoj hokeja

Dostupni su razni materijali objavljeni od učesnika u hokeju u tiskanom obliku, video zapisu ili na kompaktnim diskovima. Oni uključuju:

- početno, napredno i vrhunsko treniranje
- škole i programi za mlade
- mini-hokej
- priručnici za tečajeve

Gore navedene informacije nalaze se na internet stranici
[www. worldhockey.org](http://www.worldhockey.org)

ili kod Ureda FIH-a:

The International Hockey Federation
Rue du Velentin 61
CH- 1004 Lausanne
Switzerland
Telefon: ++41 21 641 0606
Fax: ++41 21 641 0607
E-mail: info@worldhockey.org

NABAVA KNJIGE PRAVILA

{Nabava se odnosi na Englesko izdanje knjige}

Cijena do 10 komada je 7,50 švicarskih franaka (CHF) po primjerku.

Za više od 10 primjeraka mijenja se cijena poštarine i rukovanja. Kontaktirajte ured FIHa.

Plaćanje prethodi isporuci.

Upute za plaćanje nalaze se na stranici :

[www. worldhockey.org](http://www.worldhockey.org)

Autorska prava ©FIH 2010

Sva prava nad ovim Pravilima zadržava FIH. Sadržaj se smije umnožavati ili prevoditi za razdiobu ili preprodaju u pridruženim nacionalnim savezima. Novo izdanje mora odražavati izgled originalnih pravila i slijedeći tekst: “Izdanje uz dopuštenje Međunarodne Hokejske Organizacije”

Nacionalni savezi koje trebaju pomoć kod izdavanja ove knjige moraju se obratiti uredu FIH.



The International Hockey Federation
Rue du Velentin 61
CH- 1004 Lausanne-Switzerland
Tel: ++41 21 641 0606
Fax: ++41 21 641 0607
E-mail: info@worldhockey.org
Internet: www.worldhockey.org